

## EnsambleJS. Detener reproducción de audio y video al cambiar de pantalla

1. Si ya contamos con botones de navegación, seleccionamos el botón *Siguiente* y abrimos la ventana de configuración de eventos y acciones con el botón *Eventos*, en el panel de propiedades.

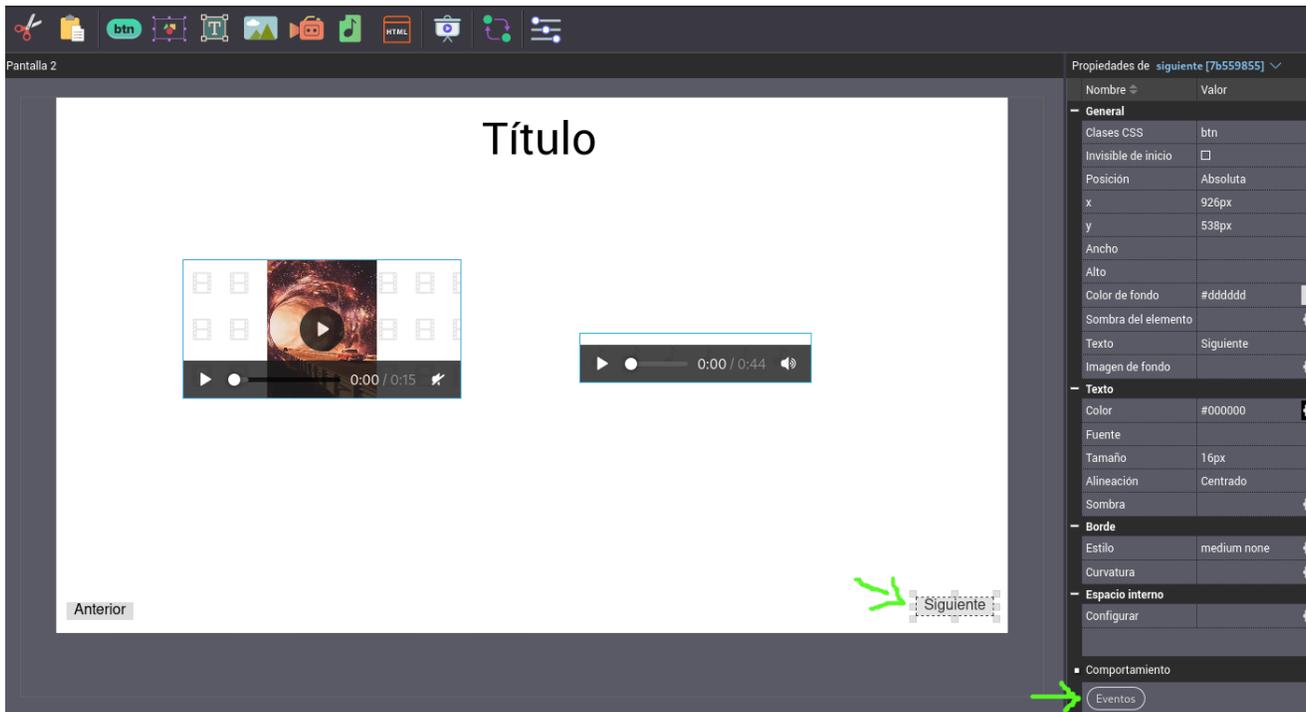


Figura 1: Seleccionamos el botón Siguiente y configuramos eventos.

2. En la ventana de configuración de acciones y eventos, seleccionamos la pestaña del evento *Clic*, y seleccionamos el botón + para agregar una acción.

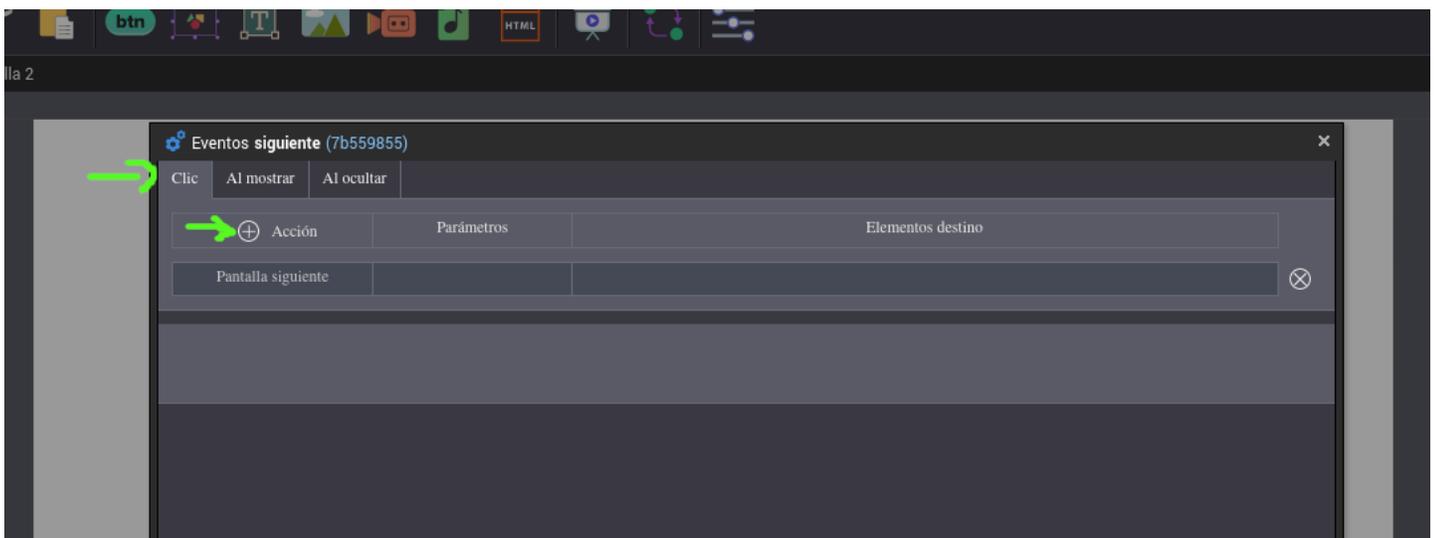


Figura 2: Agregamos una acción al evento clic.

3. Del menú de acciones que se despliega, seleccionamos la acción *Detener* o *Pausar*.

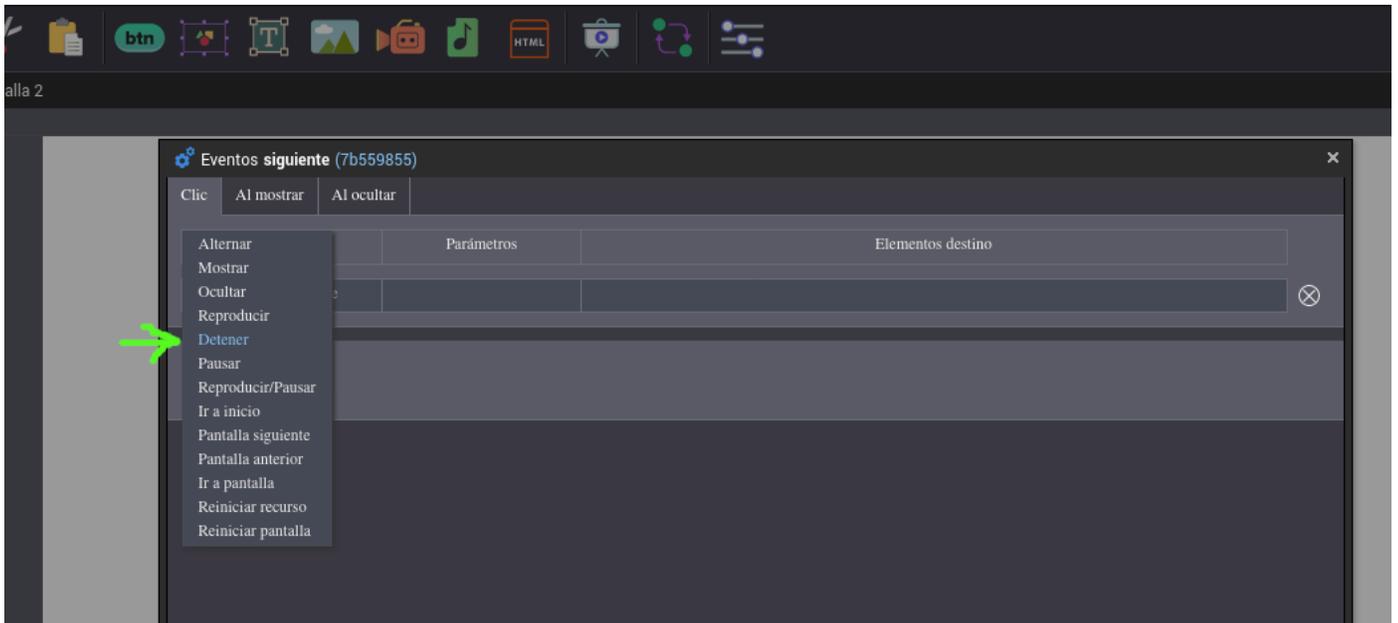


Figura 3: Seleccionamos la acción Detener.

4. Después, en el árbol de elementos que se despliega debajo, seleccionamos los elementos que corresponden a los audios y videos que queremos pausar. Estos aparecerán en la fila de la acción que estamos configurando. Finalmente, damos clic en el botón *Aplicar*.

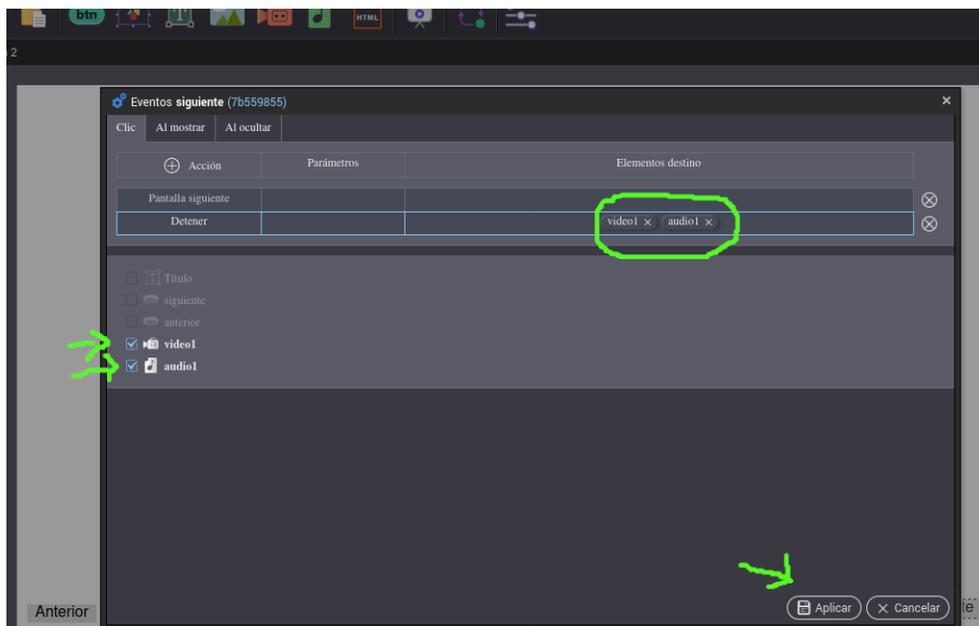


Figura 4: Agregamos a la acción, los elementos a detener y aplicamos.

5. Repetimos para el botón *Anterior*, del paso 1 al paso 4.

6. Por último, podemos previsualizar la pantalla y verificar que el comportamiento sea el esperado.

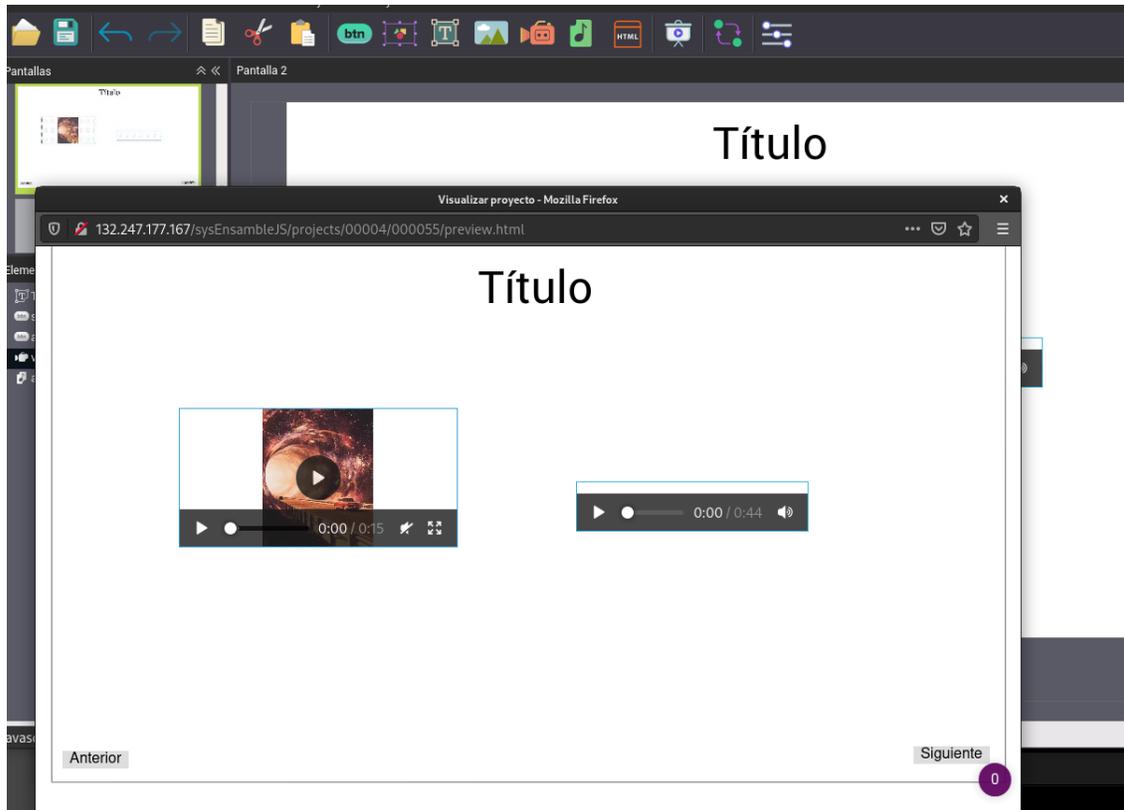


Figura 5: Ventana de previsualización.