

EnsambleJS. Detener reproducción de audio y video al cambiar de pantalla

1. Si ya contamos con botones de navegación, seleccionamos el botón *Siguiente* y abrimos la ventana de configuración de eventos y acciones con el botón *Eventos*, en el panel de propiedades.

% -	💼 🚥 🚎 🏛 📾 🖆 📼 👳 😜 🚖		
Pantalla 2		Propiedades de siguiente [7b559855] \smallsetminus	
		Nombre ≑	Valor
		- General	
	Título	Clases CSS	btn
	i i caio	Invisible de inicio	
		Posición	Absoluta
		x	926px
		У	538px
		Ancho	
		Alto	
		Color de fondo	#ddddd
		Sombra del elemento	
		Texto	Siguiente
		Imagen de fondo	4
		- Texto	
		Color	#000000
		Fuente	
		Tamaño	16px
		Alineación	Centrado
		Sombra	٢
		- Borde	modium nono
		Curreture	medium none
		- Espacio interno	
	Anterior Siguiente	Configurar	
		Comportâmiento	
		Eventos	

Figura 1: Seleccionamos el botón Siguiente y configuramos eventos.

2. En la ventana de configuración de acciones y eventos, seleccionamos la pestaña del evento *Clic*, y seleccionamos el botón + para agregar una acción.

- 📑 🖬 🗠	한 🛄 🖾 间	HTML	💌 🕻 🍐 :	<u> </u>		
lla 2						
ď	Eventos siguiente (7b559855)					 ×
	Al mostrar Al ocultar	Parámetros			Elementos destino	
	Pantalla siguiente					\otimes



3. Del menú de acciones que se despliega, seleccionamos la acción Detener o Pausar.

- 🛍 (btn) 🚁 🎞 🚮 🔰		ta 🚘	
alla 2				
	💣 Eventos siguiente (7b55988	5)		×
	Clic Al mostrar Al ocultar			
	Alternar Mostrar Ocultar Reproducir Detener Pausar Reproducir/Pausar Ir a inicio Pantalla siguiente Pantalla anterior	Parámetros	Elementos destino	⊗
	Ir a pantalla Reiniciar recurso Reiniciar pantalla			

Figura 3: Seleccionamos la acción Detener.

4. Después, en el árbol de elementos que se despliega debajo, seleccionamos los elementos que corresponden a los audios y videos que queremos pausar. Estos aparecerán en la fila de la acción que estamos configurando. Finalmente, damos clic en el botón *Aplicar*.



Figura 4: Agregamos a la acción, los elementos a detener y aplicamos.

5. Repetimos para el botón Anterior, del paso 1 al paso 4.

6. Por último, podemos previsualizar la pantalla y verificar que el comportamiento sea el esperado.



Figura 5: Ventana de previsualización.